

jeu de plateau

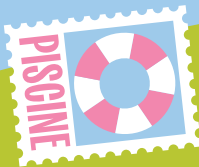
LES AVENTURES DES POMMES

DE TERRE D'EYSINES

RÈGLES DU JEU

Durant l'été, les pommes de terre d'Eysines ont décidé de profiter des beaux jours pour visiter la ville. Mais l'organisation de cette excursion ne se déroule pas comme prévu ! Aucune pomme de terre n'est d'accord sur le parcours et elles se retrouvent donc à partir chacune de leur côté avec une seule idée en tête : visiter la ville en un temps record. Quelle pomme de terre réussira à rentrer la première à la zone maraîchère ? **Munis-toi de deux dés classiques et commence à jouer !**

découpe tes pions !



Tu patauges pendant une heure à la piscine. Recule de 2 cases.



Tu escalades le pigeonnier. Tu avances de 1 case.



Lance les dés. Si tu fais 8 ou plus, avance de 5 cases. Si tu fais moins de 8, tu perds du temps et recule de 5 cases.



Tu prends un encas rapide au foodtruck et tu reprends des forces. Avance de 2 cases.



Tu trouves un point d'eau potable pour remplir ta gourde. Un rafraîchissement qui te fait avancer de 1 case.



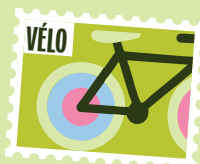
La séance de sport avec CAP33 t'as épuisé.e. Tu recules de 2 cases.



Un hérisson te prend sur son dos. Au prochain tour, l'adversaire que tu dépasses ou qui se trouve sur la même case que toi recule de 3 cases. Si tu ne croises personne, tu perds l'effet associé.



Tu passes sous un pommier et un pivert se met à cogner. Une pomme t'assomme. Passe ton prochain tour.



Emprunte un vélo en libre-service. Avance jusqu'à la case du joueur devant toi. Si tu es en tête, retire 2 points à ton prochain lancer de dés.



Lance les dés. Si tu fais 8 ou plus, va à la prochaine case **Papillon**. Si tu fais moins de 8, retourne à la case **Papillon** précédente. Si aucune case **Papillon** n'est devant ou derrière toi, recule de 2 cases.

